



1^{ère} Compagnie d'arc de VAUCIENNES
Ronde du Valois et de la vallée d'automne



Organise le jeudi **14 MAI 2026 à 08 heures 30**, au stade **Paul MATHIEU de VAUCIENNES**, la Coupe De Printemps de la Ronde du Valois et de la Vallée d'Automne.

Début des tirs pour 09 heures.

Inscription à renvoyer à :

Mr NOWACZKOWSKI Frédéric
 11 rue des sources
 02600 Villers-Cotterets
 Tel : 06 12 76 09 34 (portable)
 Mail : archervauciennes@sfr.fr

La CIE d'arc organise un déjeuner, et vous y convie.

Tarif des repas : 20,00 € par personne / 10,00 € pour les jeunes (jusque U18)

Tarif des inscriptions : 8,00 € par tireur / 4,00 € pour les jeunes (U15)

Prix au noir : 1,50 € par tireur (facultatif)

☞

La compagnie de	inscrit	peloton(s)
<u>Peloton 1</u>		<u>Peloton 2</u>
1 ^{er} archer :		1 ^{er} archer :
2 ^{eme} archer :		2 ^{eme} archer :
3 ^{eme} archer :		3 ^{eme} archer :
4 ^{eme} archer :		4 ^{eme} archer :
.... jeunes		

.....archers x 8,00 € = jeunes x 4,00 €=
repas x 20,00 € = repas jeunes x 10,00 €=
 (Chèque à l'ordre de la Cie d'arc de Vauciennes)

Les inscriptions sont à renvoyer pour le 07 Mai dernier délai.

1^{ère} Compagnie d'arc de VAUCHEZES

Ronde du Valois et de la vallée d'automne

Règlement de la coupe de Printemps

- Le tir se déroule sur cible beursault, à 50 mètres, à se prendre, par peloton de 4 tireurs (arc classique seulement). Les pelotons sont nominatifs pour les compagnies ayant plusieurs pelotons (nomination sur place le matin au départ du tir). L'ordre des tireurs de toutes les équipes (archers 1, 2, 3, et 4) et la nomination des équipes multiples est acquise pour la journée entière, et ne pourra changer en aucun cas.
- Le tir s'effectue sur 2 cibles beursault successivement, c'est à dire équipe A contre équipe B, l'équipe A tire d'abord sur la cible N°1 dans l'ordre des tireurs 1,2,3 et 4 pendant que l'équipe B en fait autant sur la cible N°2, et visse et versa.
- Les flèches de chaque tireurs doivent être marquées, pour permettre le bon déroulement du tir. Les flèches paires sont à tirée sur la cible de droite n°2 et les flèches impaires sur la cible de gauche N°1. S'il en est autrement le point est annulé.
- Il ne pourra être marqué que 2 points par cible au maximum.
- Le tir se déroule en deux temps, le matin, rencontre des équipes par tirage au sort, (3 tours), l'après midi, 1^{ère} rencontre : Le premier contre le dernier, le second contre l'avant dernier et ainsi de suite.
Le vainqueur de ces rencontres se retrouve en général et le perdant en consolante. Le total des points de l'après midi, déterminera les rencontres suivantes dans le même esprit. Une coupe sera offerte au leader du matin.
- La coupe d'automne et la consolante sont des challenges à remettre en jeux chaque année ils ne sont gagnés définitivement qu'au bout de deux années consécutives ou trois années en cinq ans. Les autres coupes sont acquises.
- Un prix au noir est ouvert sur les tirs du matin, ainsi qu'un prix individuel sur la journée.
- Les points sont calculés sur la base de 3 points pour une victoire, 1 point pour un match nul et 0 point pour une défaite (le goal-average entre en compte après, en cas d'égalité de points)
- Les finales de la général et consolante sont tirées dans les jeux sur le même principe mais en aller retour (jeux n°1 pour la général, et n°2 pour la consolante).
- Un tir pour les jeunes (benjamins et minimes) peut être organisé parallèlement sur la journée, à 30 mètres, à l'honneur et au noir.